SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN NEGERI 2 PONOROGO
JUNIOR RED CROSS SMKANDA
KEGIATAN GALAKSI 2026
jl. Laks Yos Sudarso No 21A, Telp. (0352) 481922, Fax. (0353) 488277 Email:smkn2po@yahoo.com
PONOROGO

PEDOMAN UMUM
GALAKSI ONLINE COMPETITION 2026

JRC SMKANDA 2026 GALAKSI

PMR WIRA
SMK NEGERI 2 PONOROGO
TAHUN 2026

PEDOMAN UMUM
GALAKSI ONLINE COMPETITION
PMR WIRA SMK NEGERI 2 PONOROGO TAHUN 2026

1. **GEBYAR PALANG MERAH REMAJA AKSI KREASI PMR WIRA SMK NEGERI 2 PONOROGO**

GALAKSI 2026 merupakan bentuk kegiatan event untuk mewadahi siswa SMP/Mts sederajat untuk mengembangkan potensi dan bakatnya dengan kegiatan online yang berfokus memudahkan peserta dengan jarak jauh atau dekat. Kegiatan ini diselenggarakan sebagai bagian dari realisasi program kerja PMR WIRA SMK Negeri 2 Ponorogo periode 2025/2026. GALAKSI 2026 Online Competition diselenggarakan dengan tujuan sebagai sarana yang menampung kreativitas anggota PMR Madya se-Karasidenan Madiun Terbuka dan undangan sehingga dapat terwujudnya kegiatan yang berkualitas dan mengikuti aturan Puspresnas.

GALAKSI 2026 kali ini mengambil tema "Redupkan keraguan, Nyalakan Potensi diri" Dengan tema yang kami ambil, kami berharap para siswa dapat meningkatkan kreativitas agar terwujudnya remaja yang aktif dan kreatif serta para siswa sebagai inspirasi, tumbuhnya rasa kemanusiaan dan juga memberikan wadah untuk remaja masa kini agar dapat menjadi relawan di masa depan.

1. **LANDASAN KEGIATAN**

1. Strategi pencapaian sasaran mutu ekstrakurikuler PMR Wira SMK Negeri 2 Ponorogo Periode 2025/2026.
2. Diskusi, Pembina, Fasilitator, dan anggota PMR tanggal 21 Juli 2026.

C. TUJUAN KEGIATAN

Adapun tujuan dari kegiatan ini adalah:

1. Rasa syukur kepada Allah SWT.
2. Menjembatani alur kreativitas para siswa sehingga terwujudnya remaja yang aktif dan kreatif.
3. Mempererat tali persaudaraan antar siswa yang dimana nantinya dalam kegiatan ini kami dari pihak panitia dan dewan pengamat akan bersifat netral kepada peserta.
4. Melakukan program kerja PMR Wira SMK Negeri 2 Ponorogo periode 2025/2026.

D. NAMA KEGIATAN

1. Kegiatan ini bernama “GALAKSI ONLINE COMPETITION 2026” .
2. Tema Kegiatan : “Redupkan Keraguan, Nyalakan Potensi diri”. Tema ini memiliki makna bahwa setiap siswa memiliki potensi dalam diri mereka namun masih banyak yang ragu dengan langkah pertama dikarenakan banyaknya informasi negatif yang tersebar luas, siswa harus meredupkan keraguan itu dan terus melangkah untuk mencapai tujuan agar tidak menyesal di masa mendatang.

E. TIMELINE KEGIATAN GALAKSI 2026

Kegiatan	Tanggal
Pendaftaran Lomba Gelombang 1	10 Agustus - 15 september 2026
Pendaftaran Lomba Gelombang 2	15 September - 15 Oktober 2026
Pendaftaran Lomba Gelombang 3	15 Oktober - 10 November 2026
Technical Meeting Online	31 Oktober 2026
Pengumpulan Karya	10 - 20 November 2026
Penilaian Karya	21 - 25 November 2026
Rekapitulasi Terbaik Edukasi	24 - 25 November 2026
Pengumuman	27 November 2026
Final LKTI	29 November 2026
Pengambilan Penghargaan	29 November 2026

jl. Laks Yos Sudarso No 21A, Telp. (0352) 481922, Fax. (0353) 488277 Email:smkn2po@yahoo.com

F. SASARAN KEGIATAN

- Siswa/siswi (berusia 11 - 15 tahun atau SMP/Mts sederajat) se karesidenan Madiun terbuka dan undangan.

G. KATEGORI KEGIATAN

No	Kegiatan	Peserta	Kategori	Mekanisme
1	Video Presentasi	2	UMUM SMP/ MTS	Online
2	Video Dongeng	1	UMUM SMP/ MTS	
3	Poster Infografis	1	UMUM SMP/ MTS	
4	Film Pendek	3 – 10	UMUM SMP/ MTS	
5	Video Jurnalistik	2	UMUM SMP/ MTS	
6	Karya Tulis Ilmiah	3	UMUM SMP/ MTS	Berkas Online, Presentasi Online/Offline

H. PENDAFTARAN PESERTA

a. Membuka linktree :

b. Biaya Pendaftaran Galaksi 2026 :

- Gelombang 1 : a. Tim / kontingen : 210.000
  b. Individu : 35.000
- Gelombang 2 : a. Tim / kontingen : 220.000
  b. Individu : 37.000
- Gelombang 3 : a. Tim / kontingen : 230.000
  b. Individu : 39.000

c. Pembayaran :

Pembayaran hanya dilakukan 1 pintu dengan menggunakan QRIS, dimohon menyertakan catatan saat transfer dengan nama sekolah, tim / mandiri dan jumlah bidang diikuti.

Contoh : SMPN 7 Magetan tim 2 / SMPN 7 Ponorogo Mandiri 4



Informasi Tambahan

Setelah mendaftar, peserta akan dimasukkan ke dalam grup WhatsApp khusus peserta untuk mempermudah komunikasi dengan panitia. Peserta dianggap resmi jika sudah mengisi formulir, dan megirim berkas pendaftaran sesuai ketentuan paling lambang saat pengumpulan karya.

Konfirmasi pembayaran : Kirim bukti pembayaran lewat WA Kepada 08818272246 (Aisyah Ramadhani).

e. Contact Person

- Pendaftaran : 08818272246 (Aisyah)
- Kegiatan : 082331229062 (Yoga Muhammad Ali)
- Kegiatan : 0859 3150 9108 (Belgiv)

jl. Laks Yos Sudarso No 21A, Telp. (0352) 481922, Fax. (0353) 488277 Email:smkn2po@yahoo.com

I. KETENTUAN UMUM PESERTA

1. Peserta merupakan siswa/ siswi berusia 11-15 tahun atau SMP/MTS sederajat sekaresidenan madiun terbuka dan undangan.
2. kegiatan bersifat online dan penyerahan offline, jika tidak bisa hadir maka akan dikirimkan untuk penghargaan menggunakan expedisi dengan biaya pengiriman dibebankan peserta.
3. Peserta dapat mengikuti tim atau mandiri (tidak termasuk dalam 1 Tim/kontingen)
4. Setiap sekolah boleh mengikuti maksimal 2 tim.
5. Peserta yang mengikuti tim diperbolehkan ikut serta bidang lain. Contoh : dongeng dan film pendek.
6. Peserta yang mengikuti mandiri dapat mendaftar perlombaan lebih dari 1 untuk mandiri.
7. Setiap peserta wajib mengikuti seluruh tahap kegiatan, termasuk pendaftaran, technical meeting (opsional), dan pengumpulan karya.
8. Apabila menginginkan pergantian peserta selambat lambatnya dilakukan pada saat daftar ulang.

c. Berkas Pendaftaran:

- Scan Foto Kartu Pelajar / KTA PMR (satu tim dijadikan satu file)
- Scan Foto Bukti Pembayaran
- Screenshot Bukti Upload Twiboon yang sudah disediakan. (dimohon dijadikan 1 file pdf)
- File scan dijadikan PDF, di kumpulkan di link dokumen administrasi (Format formulir dan lainya dapat dilihat pada linktree yang sudah tersedia).
- Peserta wajib menyerahkan berkas pendaftaran paling lambat sebelum penilaian karya.
- Pendaftaran ditutup sesuai jadwal atau jika kuota peserta PMR Madya memenuhi kuota 35 kontingen untuk tim & 20 kuota untuk individu dalam setiap bidang kegiatan.

J. Penentuan Terbaik

1. Peserta dinyatakan sebagai terbaik apabila :
   - Penentuan terbaik 1-6 berdasarkan penilaian dewan pengamat.
   - Penentuan terbaik edukasi 1-3 berdasarkan jumlah komentar positif (minimal 3 kata), posting ulang, dan share dalam sosial media instagram. Tim panitia akan melakukan rekapitulasi seluruh karya peserta yang di upload di instagram dengan batas akhir 23 November 2026. Segala bentuk kecurangan di sosial media akan di diskualifikasi dari penilaian edukasi, bukan penilaian pengamat.
   - Peserta yang mendapat terbaik 1-6 tidak dapat mendapatkan terbaik edukasi 1-3.
   - Terbaik yang ditentukan dan ditetapkan dalam teknis kegiatan oleh dewan pengamat dan diumumkan oleh panitia pada 27 November 2026.
   - Keputusan pengamat dan pantia bersifat mutlak, mengikat, dan tidak dapat diganggu gugat, kecuali terdapat kesalahan human eror dalam melakukan rekapitulasi.
   - Gugur dinyatakan sebagai Terbaik apabila menyertakan sekolah lain dalam regu (bukan siswa sekolah bersangkutan).
   - Seluruh hasil penilaian karya akan di bagikan setelah pengumuman.

jl. Laks Yos Sudarso No 21A, Telp. (0352) 481922, Fax. (0353) 488277 Email:smkn2po@yahoo.com

J. PENGUMPULAN KARYA

Video Jurnalistik		Short Movie	
Video Dongeng		Jurnalistik	
Poster		Karya Tulis Ilmiah	

K. THROPY PENGHARGAAN

No	Bidang Kegiatan	Kejuaraan
1.	Video Presentasi	Peringkat 1-6 Favorit 1-3 (edukasi masyarakat)
2.	Video Dongeng	Peringkat 1-6 Favorit 1-3 (edukasi masyarakat)

3.	Poster	Peringkat 1-6 Favorit 1-3 (edukasi masyarakat)
4.	Film Pendek	Peringkat 1-6 Favorit 1-3 (edukasi masyarakat)
5.	Jurnalistik	Peringkat 1-6 Favorit 1-3 (edukasi masyarakat)
6.	Karya Tulis Ilmiah	Peringkat 1-9

PERINGKAT UMUM	Peringkat Terbaik Umum Bergilir
PERINGKAT KONTINGEN TERBAIK	Peringkat tim Utama,Madya,Pratama

L. LAIN-LAIN

1. Petunjuk pelaksanaan ini disusun sebagai acuan utama dalam menjalankan Seluruh rangkaian kegiatan.
2. Apabila terdapat perubahan bersifat esensial atau mendesak, informasi perubahan akan segera disampaikan kepada seluruh peserta.
3. Sementara itu, perubahan minor akan dijelaskan lebih lanjut saat pelaksanaan technical meeting.
4. Hal-hal yang belum tercantum secara rinci dalam petunjuk pelaksanaan ini akan diatur kemudian sesuai kebutuhan. Informasi terbaru terkait kegiatan GALAKSI dapat diakses melalui akun resmi Instagram: pmrwira_smkn2ponorogo.

jl. Laks Yos Sudarso No 21A, Telp. (0352) 481922, Fax. (0353) 488277 Email:smkn2po@yahoo.com

PETUNJUK TEKNIS GALAKSI
PMR WIRA SMK NEGERI 2 PONOROGO
TAHUN 2026

A. JUKNIS

1. **Video Presentasi**

1) Peserta : 2 Orang

2) Tema :

- KESEHATAN MENTAL
- CITA CITA
- POTENSI DIRI

(setiap peserta hanya boleh memilih satu dari pilihan tema di atas)

3) ketentuan kegiatan :

- Peserta wajib mengenakan pakaian seragam sekolah masing-masing. (dilarang memakai jas)
- Peserta wajib menggunakan ID card (lanyard / di peniti) ukuran b2 yang bisa di download melalui login akun web - kelola peserta - cetak id card. https://galaksi2026.redcrossyouth.id/index.php
- diizinkan menggunakan media apapun 2D/3D dengan buatan tangan. (Bukan powerpoint)
- Media boleh hasil dari print, barang bekas, peralatan apapun diizinkan.
- Media presentasi yang dilarang seperti PPT, VIDEOTRON, TV, HP, dll.
- Video presentasi berdurasi minimal 7 menit maksimal 15 menit (one take tidak boleh di potong).
- Diwajibkan melibatkan pemeran tambahan sebagai audience, minimal 2 - 4 orang dalam video.
- Saat take video boleh berpindah posisi dengan kamera bergerak namun tanpa cut.
- Penggunaan bahasa 90% bahasa indonesia 10 % dibebaskan. (di hitung menggunakan durasi).
- Video harus dalam format. mp4,MKV, AVI, atau MOV, dengan kualitas gambar yang jelas, menggunakan rasio 16:9 (landscape) dan resolusi minimal 720p.
- Peserta diwajibkan untuk mengumpulkan 2 (dua) jenis file dan 1 link, yaitu file Video Presentasi, file Ringkasan Materi dan link upload instagram.
- Video di upload di drive pribadi yang di buka akses publik maksimal 1 gb, selanjutnya di salin link untuk dikumpulkan. Format file : NO KAVLING_PRESENTASI_ASAL SEKOLAH_TEMA
- Video di upload di instagram (tidak privasi) dengan hastag tertera di bawah, selanjutnya di salin link dan dikumpulkan.
- Peserta mengumpulkan file ringkasan materi presentasi dengan diketik menggunakan word, Isi naskah tidak perlu memuat seluruh ucapan dalam video (bukan transkrip kata per kata), melainkan hanya fokus pada poin-poin inti, gagasan utama, sumber, atau kesimpulan dari materi. Berkas yang dikumpulkan merupakan file docx dengan maksimal 1 halaman A4 dengan Nama file : NO KAVLING_MATERI PRESENTASI_ASAL SEKOLAH_ TEMA.

jl. Laks Yos Sudarso No 21A, Telp. (0352) 481922, Fax. (0353) 488277 Email:smkn2po@yahoo.com

PETUNJUK TEKNIS GALAKSI
PMR WIRA SMK NEGERI 2 PONOROGO
TAHUN 2026

Video Presentasi

- Kriteria penilaian :
  - isi/materi (kelengkapan materi yang disampaikan) : 30%
  - Kerja sama (penyampaian tim dalam membawakan materi) : 20%
  - Penyajian / Penampilan (Ekspresi dan bahasa tubuh) : 20%
  - Kreativitas (Keunikan, kedalaman makna, dan ide) : 20%
  - Media Presentasi : 10%
- Pada detik pertama wajib mencantumkan video opening yang telah ditentukan oleh panitia, tidak terhitung durasi karya.
- Terlambat mengumpulkan maksimal 12 jam dari batas akhir pengumpulan (tetap mendapat pengurangan nilai -5), jika melebihi 12 jam tanpa konfirmasi maka dianggap tidak mengumpulkan karya.
- Penentuan juara peringkat 1- 6 dinilai oleh penilai profesional.
- Penentuan juara kategori “favorit 1,2 dan 3” akan didasarkan pada perolehan jumlah komentar positif (minimal 3 kata), posting ulang, dan share dalam sosial media instagram. Tim panitia akan melakukan rekapitulasi seluruh karya peserta yang di upload di instagram dengan batas akhir 23 November 2026. Segala bentuk kecurangan di sosial media akan di diskualifikasi dari penilaian favorit, bukan penilaian pengamat.
- Bagi yang sudah mendapatkan peringkat 1-6 tidak bisa mendapatkan favorit 1-3
- Video di post di akun Instagram peserta / pembina / sekolah.
- Hastag instagram : #presentasigalaksi2026 #galaksi2026 #smkn2ponorogo #pmrwirasmkn2ponorogo @jrc_smkanda dan dibebaskan memberi tambahan hastag.
- Pengurangan nilai : -5 tidak sesuai perpoint aturan, -5 durasi melebihi aturan per 10 detik, -5 tidak one take / digabung per cut, -5 tidak mencantumkan video opening , -5 terlambat mengumpulkan maksimal 12 jam.

2. **Video Dongeng**

1.) Peserta : 1 Orang

2.) Tema : Kisah Nusantara (Mencakup Salah Satu Tentang Asal-Usul Desa, Kota, Provinsi. atau wilayah)

3.) Ketentuan kegiatan :

- Penampilan dongeng wajib dilakukan di hadapan audience secara langsung.
- Peserta wajib menggunakan ID card (lanyard / di peniti) ukuran b2 yang bisa di download melalui login akun web - kelola peserta - cetak id card. https://galaksi2026.redcrossyouth.id/index.php
- Audience tediri 2-4 orang.
- Durasi penampilan 7-10 menit
- Naskah dongeng sesuai alur Kisah asal usul, (dibuktikan dengan situs / buku / link bukti sejarah asal usul dicantumkan di gform).
- Penggunaan bahasa 90% bahasa indonesia 10 % dibebaskan. (di hitung menggunakan durasi).
- Kostum yang digunakan bebas/disesuaikan dengan isi dongeng
- Peserta diperbolehkan menggunakan properti tambahan selama di gunakan untuk media peraga mendongeng.
- Background wajib polos 1 warna. (karena tidak ada penilaian bakground dan akan mengurangi nilai)
- Peserta dilarang menggunakan background pendukung dongeng, hanya diizinkan menggunakan properti sebagai media peraga dongeng.
- Video penampilan tidak diperkenankan dilakukan pemotongan (cut)
- Video tidak diperkenankan mengandung unsur SARA, kekerasan, maupun pornografi
- Video harus dalam format. mp4, dengan kualitas gambar yang jelas, rasio 16:9 (Landscape), serta resolusi minimal 720p.
- Pengumpulan file video maksimal 1 gb
- Terlambat mengumpulkan maksimal 12 jam dari batas akhir pengumpulan (tetap mendapat pengurangan nilai -5).
- Peserta diwajibkan untuk mengumpulkan 2 (dua) jenis file dan 1 link, yaitu file Video dongeng, file naskah dongeng + sumber dan link upload instagram.
- Video di upload di drive pribadi yang di buka akses publik maksimal 1 gb, selanjutnya di salin link untuk dikumpulkan. Format file : NO KAVLING_DONGENG_ASAL SEKOLAH_JUDUL
- Video di upload di instagram (tidak privasi) dengan hastag tertera di bawah, selanjutnya di salin link dan dikumpulkan.
- Peserta mengumpulkan file naskah dongeng + sumber dengan diketik menggunakan word. Berkas yang dikumpulkan file docx ukuran A4 dengan Nama file : NO KAVLING_NASKAH_ASAL SEKOLAH_ JUDUL
- Penulisan sumber di naskah dan bawah sendiri dengan format berikut
  - Sumber Buku/Jurnal: Tuliskan Judul Buku, Penulis, Tahun Terbit, dan Penerbit (Contoh: Kumpulan Cerita Rakyat Jawa Timur, Balai Bahasa, 2018).
  - Dinas Kebudayaan Provinsi Sumatera Barat. (2021). Asal Usul Nama Kota Bukittinggi dan Sejarah Jam Gadang. Portal Resmi Disbud Sumbar. https://disbud.sumbarprov.go.id/asal-usul-bukittinggi.
  - Setiawan, Budi. (2023). Menggali Pesan Moral dari Legenda Danau Toba. Kompas.com. https://regional.kompas.com/read/2023/10/01/legenda-danau-toba.
  - Putri, A. R. (2020). Kajian Nilai Tradisi Lisan dalam Cerita Rakyat Tangkuban Perahu. Jurnal Sastra Nusantara. https://jurnal.ui.ac.id/sastra/tangkuban-perahu.
  - Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. (2022). Warisan Budaya Takbenda: Legenda Batu Menangis. Kemdikbud.go.id. https://warisanbudaya.kemdikbud.go.id/batu-menangis.

jl. Laks Yos Sudarso No 21A, Telp. (0352) 481922, Fax. (0353) 488277 Email:smkn2po@yahoo.com

Video Dongeng

- Kriteria penilaian :
  - Interpretasi (Isi & Pemahaman): Ketepatan isi cerita, penjiwaan karakter, pesan moral, dan tema: 30%
  - Vokal (Kejelasan suara/artikulasi, intonasi, dan dinamika vokal) : 30%
  - Penampilan (Bahasa tubuh dan mimik wajah): 30%
  - Kostum & properti : 10%
- Pada detik pertama wajib mencantumkan video opening yang telah ditentukan oleh panitia, tidak terhitung durasi karya.
- Terlambat mengumpulkan maksimal 12 jam dari batas akhir pengumpulan (tetap mendapat pengurangan nilai -5), jika melebihi 12 jam tanpa konfirmasi maka dianggap tidak mengumpulkan karya.
- Penentuan juara peringkat 1- 6 dinilai oleh penilai profesional.
- Penentuan juara kategori “favorit 1,2 dan 3” akan didasarkan pada perolehan jumlah komentar positif (minimal 3 kata), posting ulang, dan share dalam sosial media instagram. Tim panitia akan melakukan rekapitulasi seluruh karya peserta yang di upload di instagram dengan batas akhir 23 November 2026. Segala bentuk kecurangan di sosial media akan di diskualifikasi dari penilaian favorit, bukan penilaian pengamat.
- Bagi yang sudah mendapatkan peringkat 1-6 tidak bisa mendapatkan favorit 1-3.
- Video di post di akun Instagram peserta / pembina / sekolah.
- Bagi yang sudah mendapatkan peringkat 1-6 tidak bisa mendapatkan terbaik edukasi 1-3.
- Video di post di Instagram peserta / pembina / pelatih / sekolah / PMR.
- Hastag instagram : #dongenggalaksi2026 #galaksi2026 #smkn2ponorogo #pmrwirasmkn2ponorogo @jrc_smkanda dan dibebaskan memberi tambahan hastag.
- Pengurangan nilai : -5 tidak sesuai perpoint aturan, -5 durasi melebihi aturan per 10 detik, -5 tidak one take / digabung per cut, tidak mencantumkan video opening -5, terlambat mengumpulkan -5, memakai background pendukung dongeng -30.

3. **Poster Infografis**

a. jumlah peserta : 1 orang

b. tema poster infografis : GIZI SEIMBANG

c. ketentuan kegiatan :

- Poster Merupakan infografis, bukan poster ilustrasi, bukan poster publik, bukan poster penelitian. (contoh tertera di bawah)
- Poster infografis harus murni karya peserta dan belum pernah dipublikasikan dalam bentuk apapun. (akan dilakukan pengecekan sebelum penilian dewan pengamat).
- wajib dicantumkan sumber yang diambil (link web dikumpulkan bersamaan poster di gform).
- wajib menggunakan grafik / diagram.
- wajib menggunakan data yang akurat. (akan dilakukan pengecekan panitia sebelum diserahkan dewan pengamat)
- Ukuran yang dipakai dalam membuat poster infografis adalah A3 (297 mm x 420 mm) dalam bentuk vertikal/potrait.
- Menggunakan aplikasi canva untuk pengerjaan karya, penggunaan aplikasi lain hanya sebatas membuat elemen / stiker dengan tidak melebihi 10% (perhitungan dari skala)
- Dalam pengerjannya tidak diperkenankan menggunakan Poster generate AI, yang diperbolehkan hanya pembuatan point elemen / stiker dengan tidak melebihi 10% (perhitungan dari skala)
- Poster infografis diunggah dalam bentuk JPG / PNG dengan kualitas HD.
- Karya peserta harus sesuai dengan tema yang telah ditentukan.
- Karya tidak boleh mengandung unsur pornografi, SARA, sadisme, atau hal- hal yang merendahkan pihak lain.
- Poster wajib menyertakan watermark/logo dari sekolah masing masing, UKS, Sekolah sehat dan Galaksi JRC. (bisa di downlad di https://linktr.ee/GALAKSI2026onlinecompetition)
- Pengumpulan file PNG/JPG maksimal 50mb.
- Pengumpulan juga menyertakan link canva (dengan dibagikan dan dapat di edit, untuk pengecekan elemen).
- Kriteria penilaian :
  - isi dan materi (kebenaran data, kelengkapan informasi, dan kesesuaian tema) : 40%.
  - desain dan tata letak (kerapian layout, pemilihan warna, dan huruf) 30%.
  - Kreativitas Desain (keaslian ide, penggunaan icon pendukung, estetika) : 30%.
- Terlambat mengumpulkan maksimal 12 jam dari batas akhir pengumpulan (tetap mendapat pengurangan nilai -5), jika melebihi 12 jam tanpa konfirmasi maka dianggap tidak mengumpulkan karya.
- Penentuan juara peringkat 1- 6 dinilai oleh penilai profesional.
- Penentuan juara kategori “favorit 1,2 dan 3” akan didasarkan pada perolehan jumlah komentar positif (minimal 3 kata), posting ulang, dan share dalam sosial media instagram. Tim panitia akan melakukan rekapitulasi seluruh karya peserta yang di upload di instagram dengan batas akhir 23 November 2026. Segala bentuk kecurangan di sosial media akan di diskualifikasi dari penilaian favorit, bukan penilaian pengamat.
- Bagi yang sudah mendapatkan peringkat 1-6 tidak bisa mendapatkan favorit 1-3.
- Poster di post di akun Instagram peserta / pembina / sekolah.
- Hastag instagram : #postergalaksi2026 #galaksi2026 #smkn2ponorogo #pmrwirasmkn2ponorogo @jrc_smkanda dan dibebaskan memberi tambahan hastag.
- Pengurangan nilai : -5 tidak sesuai ketentuan per point aturan, -5 terlambat mengumpulkan, -5 tidak menggunakan grafik/diagram, -10 data yang disajikan salah.

Penjelasan Poster Infografis

- Poster Infografis: Poster penuh data, dibuat visual dengan grafik/diagram biar mudah dipahami.
- Poster Publik: Poster ajakan untuk masyarakat, bahasanya simpel dan pesannya langsung.
- Poster Ilustrasi: Poster yang mengandalkan gambar kreatif sebagai daya tarik utama.
- Poster Penelitian: Poster akademik yang merangkum hasil riset secara ringkas dan rapi.

Bedanya?

- Infografis = data.
- Publik = ajakan.
- Ilustrasi = visual.
- Penelitian = riset.









jl. Laks Yos Sudarso No 21A, Telp. (0352) 481922, Fax. (0353) 488277 Email:smkn2po@yahoo.com

4. **Film Pendek**

a. jumlah peserta : 3 - 10 orang

b. tema : Potensi Diri

c. ketentuan kegiatan :

- Peserta merupakan murid SMP / Mts dari sekolah tersebut.
- Peserta yang terlibat merupakah tokoh, kameramen, dan editor, meskipun peserta berperan sebagai editor atau kameramen tetap dinyatakan sebagai peserta lomba.
- Dibebaskan editing dan menggunakan backsound atau musik selama tidak melanggar hak cipta.
- Peserta diperbolehkan menggunakan media/property tambahan sesuai dengan kebutuhan dari masing-masing film pendek.
- Peserta diperbolehkan menambahkan peran pendukung selama tidak menjadi tokoh utama.
- Video tidak mengandung unsur SARA, dan pornografi, atau menyingung suku, ras, dan politik.
- Penggunaan bahasa 90% bahasa indonesia 10 % dibebaskan. (di hitung menggunakan durasi).
- Video berdurasi 7-10 menit.
- Video harus dalam format. mp4,MKV,AVI, atau MOV, dengan kualitas gambar yang jelas, berbentuk lanscape dan resolusi minimal 720p.
- Pengumpulan file video maksimal 1 gb.
- Peserta diwajibkan untuk mengumpulkan 1 video dan 1 link instagram.
- Video di upload di drive pribadi yang di buka akses publik maksimal 1 gb, selanjutnya di salin link untuk dikumpulkan. Format file : NO KAVLING_FILM_ASAL SEKOLAH_JUDUL
- Video di upload di instagram (tidak privasi) dengan hastag tertera di bawah, selanjutnya di salin link dan dikumpulkan.

jl. Laks Yos Sudarso No 21A, Telp. (0352) 481922, Fax. (0353) 488277 Email:smkn2po@yahoo.com

Film Pendek

- kriteria penilaian :
  - Ide / Gagasan (Orisinalitas cerita, tema, pesan yang disampaikan) : 30%
  - Teknik Pembuatan (editing, pengambilan gambar, cahaya, dan kualitas audio : 30%
  - penyajian / estetika (menilai keutuhan bentuk karya, pengadeganan, penokohan/akting, dan artistik latar cerita) : 40%
- Pada detik pertama wajib mencantumkan video opening yang telah ditentukan oleh panitia, tidak terhitung durasi karya.
- Terlambat mengumpulkan maksimal 12 jam dari batas akhir pengumpulan (tetap mendapat pengurangan nilai -5), jika melebihi 12 jam tanpa konfirmasi maka dianggap tidak mengumpulkan karya.
- Penentuan juara peringkat 1- 6 dinilai oleh penilai profesional.
- Penentuan juara kategori “favorit 1,2 dan 3” akan didasarkan pada perolehan jumlah komentar positif (minimal 3 kata), posting ulang, dan share dalam sosial media instagram. Tim panitia akan melakukan rekapitulasi seluruh karya peserta yang di upload di instagram dengan batas akhir 23 November 2026. Segala bentuk kecurangan di sosial media akan di diskualifikasi dari penilaian favorit, bukan penilaian pengamat.
- Bagi yang sudah mendapatkan peringkat 1-6 tidak bisa mendapatkan favorit 1-3.
- Video di post di akun Instagram peserta / pembina / sekolah.
- Bagi yang sudah mendapatkan peringkat 1-6 tidak bisa mendapatkan terbaik edukasi 1-3.
- Video di post di Instagram peserta / pembina / pelatih / sekolah / PMR.
- Hastag instagram : #filmpendekgalaksi2026 #galaksi2026 #smkn2ponorogo #pmrwirasmkn2ponorogo @jrc_smkanda dan dibebaskan memberi tambahan hastag.
- Pengurangan nilai : -5 tidak sesuai perpoint aturan, -5 durasi melebihi aturan per 10 detik, tidak mencantumkan video opening -5, terlambat mengumpulkan -5.

5. Jurnalistik :

a. jumlah peserta : 2 orang.

b. tema : Potensi diri.

c. ketentuan kegiatan **:**

- Penyampaian video dibuat seperti reporter dan terdapat sesi wawancara narasumber.
- Peserta wajib mengenakan Pakaian jas almamater sesuai identitas sekolah, apabila tidak ada dapat mengenakan jas formal.
- Peserta wajib menggunakan ID card (lanyard / di peniti) ukuran b2 yang bisa di download melalui login akun web - kelola peserta - cetak id card. https://galaksi2026.redcrossyouth.id/index.php
- Narasumber (pihak yang diwawancara) diperbolehkan memakai pakaian bebas.
- Vidio Jurnalistik berdurasi maksimal 5-7 menit.
- Video bebas editing.
- Peserta dilarang membuat berita yang bersifat bohong (hoaks).
- Penggunaan bahasa 90% bahasa indonesia 10 % dibebaskan. (di hitung menggunakan skala durasi).
- Karya yang dikirimkan harus orisinal dan tidak mengandung unsur plagiat atau pernah di ikutsertakan di event lain.
- Peserta wajib menghormati serta menjaga etika terhadap narasumber.
- Informasi yang disajikan harus berupa laporan fakta aktual yang terjadi di lingkungan sekolah maupun masyarakat dengan sumber yang jelas.
- Vidio tidak mengandung unsur SARA, kekerasan, dan pornografi.
- Vidio harus dalam format. mp4,MKV, AVI, atau MOV, dengan kualitas gambar yang jelas, menggunakan rasio 16:9 (landscapae) dan resolusi minimal 720p.
- Pengumpulan file video maksimal 1 gb.
- Peserta diwajibkan untuk mengumpulkan 2 (dua) jenis file dan 1 link, yaitu file Video jurnalistik, file naskah jurnalistik + sumber dan link upload instagram.
- Video di upload di drive pribadi yang di buka akses publik maksimal 1 gb, selanjutnya di salin link untuk dikumpulkan. Format file : NO KAVLING_JURNALISTIK_ASAL SEKOLAH
- Video di upload di instagram (tidak privasi) dengan hastag tertera di bawah, selanjutnya di salin link dan dikumpulkan.
- Peserta mengumpulkan file naskah jurnalistik + sumber di akhir dengan diketik menggunakan word. Berkas yang dikumpulkan file docx ukuran A4 dengan Nama file : NO KAVLING_NASKAH JURNALISTIK_ASAL SEKOLAH
- Penulisan sumber di bawah sendiri dengan format berikut :
  - Narasumber Wawancara Utama: Bapak Budi Santoso (Kepala Dinas Pekerjaan Umum Kabupaten Makmur). Diwawancarai secara tatap muka pada Senin, 5 Oktober 2026, pukul 10.00 WIB. (Nomor kontak: 0812-XXXX-XXXX).
  - Dokumen/Data: Laporan Kinerja Instansi Pemerintah (LKIP) Kabupaten Makmur Tahun 2025. Diunduh dari situs resmi [Masukkan Tautan/Link URL] pada 3 Oktober 2026.

jl. Laks Yos Sudarso No 21A, Telp. (0352) 481922, Fax. (0353) 488277 Email:smkn2po@yahoo.com

Jurnalistik :

- Kriteria Penilaian :
  - Struktur dan tata bahasa 30%.
  - Isi, materi, dan fakta yang disajikan 45%.
  - Kreativitas dan unsur menarik 15%.
  - Kerjasama tim 10%.
- Pada detik pertama wajib mencantumkan video opening yang telah ditentukan oleh panitia, tidak terhitung durasi karya.
- Terlambat mengumpulkan maksimal 12 jam dari batas akhir pengumpulan (tetap mendapat pengurangan nilai -5), jika melebihi 12 jam tanpa konfirmasi maka dianggap tidak mengumpulkan karya.
- Penentuan juara peringkat 1- 6 dinilai oleh penilai profesional.
- Penentuan juara kategori “favorit 1,2 dan 3” akan didasarkan pada perolehan jumlah komentar positif (minimal 3 kata), posting ulang, dan share dalam sosial media instagram. Tim panitia akan melakukan rekapitulasi seluruh karya peserta yang di upload di instagram dengan batas akhir 23 November 2026. Segala bentuk kecurangan di sosial media akan di diskualifikasi dari penilaian favorit, bukan penilaian pengamat.
- Bagi yang sudah mendapatkan peringkat 1-6 tidak bisa mendapatkan favorit 1-3.
- Video di post di akun Instagram peserta / pembina / sekolah.
- Hastag instagram : #jurnalistikgalaksi2026 #galaksi2026 #smkn2ponorogo #pmrwirasmkn2ponorogo @jrc_smkanda dan dibebaskan memberi tambahan hastag.
- Pengurangan nilai : -5 tidak sesuai per point aturan, -5 durasi melebihi per 10 detik, -5 tidak mencantumkan video opening, -5 terlambat mengumpulkan maksimal 12 jam.

5. Karya Tulis Ilmiah :

a. jumlah peserta : 3 orang (1 ketua 2 anggota).

b. Tema Karya Tulis Ilmiah

- Teman
  - Mencakup lingkungan pertemanan, cara berteman, memilih teman yang baik untuk mendukung proses di sekolah.
    - Contoh Judul: "Pengaruh lingkungan pertemanan dalam proses belajar di sekolah"
- Gizi Remaja
  - Mencakup makanan yang sering dikonsumsi siswa, makanan yang berpengaruh dalam proses belajar, atau kontrol makanan untuk menghindari penyakit.
    - Contoh Judul: "Analisis Perbandingan Kandungan Gula pada Minuman Kekinian dengan Kebutuhan Gula Harian Remaja."
- Metode Belajar
  - Mencakup metode belajar yang efektif, metode belajar yang menyenangkan , atau metode belajar yang hemat sehingga meningkatkan proses belajar.
    - Contoh Judul: "Efektivitas Metode Belajar Pomodoro (25 Menit Fokus, 5 Menit Istirahat) dalam Menyelesaikan Tugas Sekolah."
- Minat Baca
  - Mencakup cara meningkatkan minat baca secara personal atau banyak siswa di lingkungan sekolah, strategi dalam minat baca di era modern, atau metode membaca dengan menyenangkan.
    - Contoh Judul : “Peningkatan minat baca dengan tahapan membaca novel di kalangan siswa”

c. ketentuan lomba KTI :

1. Bidang Lomba Karya Tulis Ilmiah merupakan siswa/i SMP/MTs sederajat (dibuktikan scan kartu pelajar)
2. Satu tim mengirimkan 1 karya lomba KTI
3. Satu tim boleh mengirimkan maksimal 2 karya dengan ketua tim yang berbeda. (melakukan pendaftaran 2x).
4. Satu orang dapat bergabung maksimal dalam dua tim yang berbeda, tetapi hanya diperbolehkan menjadi ketua tim pada satu karya.
5. Satu sekolah maksimal mengirimkan 5 tim LKTI.
6. Setiap tim memilih salah satu tema yang disediakan oleh panitia.
7. Naskah yang sudah pernah diikutsertakan dalam lomba kepenulisan ilmiah tidak berhak lagi diajukan dalam lomba GALAKSI (dicek oleh panitia di internet sebelum di kirimkan dewan pengamat).
8. Plagiarisme maksimal 25% (akan dibantu panitia untuk pengecekan)
9. Batas Maksimal Penggunaan AI (Kecerdasan Buatan): 25% (dibantu panitia untuk pengecekan)
10. Setiap tim saat melakukan pengumpulan naskah wajib terdapat lembar pengesahan, lembar keaslian karya yang terdapat di template format KTI.
11. Hasil karya tulis dapat dikirimkan dalam bentuk soft file dengan format PDF ukuran maksimal 100mb dengan format nama: NO KAVLING_KTI_ASAL SEKOLAH_JUDUL
12. 9 tim dengan hasil penilaian naskah tertinggi akan lolos ke babak final untuk melakukan presentasi menggunakan powerpoint, dengan 10 menit presentasi 5 menit tanya jawab (jika dewan pengamat menghendaki lanjut bertanya akan di teruskan).
13. **Tulisan KTI menggunakan template** yang telah ditentukan **https://bit.ly/templateKTIGALAKSI2026**
14. Terlambat mengumpulkan maksimal 12 jam dari batas akhir pengumpulan (tetap mendapat pengurangan nilai -5)

d. Ketentuan Karya Tulis Ilmiah

1. Sifat dan Bentuk Karya

- Karya yang dilombakan merupakan jenis KTI Non-Eksperimental Produk. Naskah harus berfokus pada penelaahan masalah, analisis fenomena, studi komparasi (perbandingan), atau perumusan solusi konseptual.
- Peserta dituntut menyajikan pemikiran kritis, argumentasi logis, dan pengolahan data. Peserta dilarang keras mengajukan karya yang berujung pada penciptaan purwarupa (prototype), rekayasa teknologi, atau pembuatan produk fisik/digital.
- Peserta tidak diperbolehkan membuat karya berupa produk fisik, alat teknologi, atau eksperimen campuran bahan (seperti membuat pupuk dari daun, membuat sabun cuci, atau merakit alat penyiram tanaman). Tulisan sepenuhnya berupa laporan hasil pengamatan dan pemikiran.

2. Ruang Lingkup dan Fokus Pembahasan

- Kajian dapat didasarkan pada studi literatur yang sudah ada, ataupun riset lapangan mandiri seperti survei, penyebaran angket kuesioner, dan wawancara narasumber.
- Contoh Topik yang Diterima: Analisis efektivitas gaya belajar terhadap pemahaman materi, studi korelasi pengelolaan uang saku dengan kebiasaan menabung siswa, atau gagasan penyelesaian masalah kedisiplinan di lingkungan sekolah terhadap peningkatan fokus belajar.
- Contoh Topik yang Ditolak: Pembuatan sabun cuci dari ekstrak kulit jeruk, modifikasi mesin atau alat penyiram tanaman otomatis, atau pembuatan aplikasi ponsel cerdas.

3. Metodologi Penelitian yang Diizinkan

- Pendekatan penelitian harus menggunakan metode kualitatif, kuantitatif deskriptif, atau studi pustaka (literature review). Eksperimen laboratorium yang memanipulasi bahan kimia atau merakit komponen fisik tidak akan dinilai.
- Metode kualitatif bisa berupa pengamatan langsung (observasi), wawancara mendalam (interview), atau studi kasus.
- Metode kuantitatif bisa berupa survei deskriptif, korelasi, komparasi dengan menyebar angket.
- Metode literatur review (studi pustaka) bisa berupa kajian tokoh / buku dan perbandingan artikel.

4. Penekanan Kriteria Penilaian

- Karena tidak ada produk fisik yang dinilai, bobot penilaian tertinggi difokuskan pada:
  - Ketajaman Analisis: Seberapa dalam peserta membedah masalah.
  - Kekuatan Metode / Referensi: Kualitas metode penelitian / relevansi jurnal / literatur yang digunakan untuk mendukung argumen.
  - Rasionalitas Solusi: Kelogisan dan kemungkinan penerapan gagasan atau pemecahan masalah yang ditawarkan di bab kesimpulan.

e. Sistematika Penulisan (tertera di template)

SISTEMATIKA PENULISAN

COVER

- Judul dan subtema diketik dengan huruf kapital menggunakan font Times New Roman ukuran 14 pt, kecuali subtema menggunakan ukuran 12 pt, dengan spasi paragraf 1,15 , rata tengah (center), dan tidak lebih dari 20 kata.
- Nama penulis dan Nomor Induk Siswa Nasional (NISN) ditulis dengan jelas.
- Asal sekolah dan tahun penulisan ditulis dengan jelas.

HALAMAN PENGESAHAN

- Lembar pengesahan memuat judul, nama penulis, dan NISN.
- Lembar pengesahan ditandatangani oleh ketua tim dan guru pendamping.
- Lembar pengesahan diberi tanggal sesuai dengan tanggal pengesahan.

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS

- Lembar pernyataan orisinalitas karya menyatakan bahwa karya tulis ilmiah yang diajukan belum pernah dipublikasikan dan belum pernah diikutsertakan dalam kompetisi serupa.
- Pernyataan tersebut ditandatangani oleh ketua kelompok dan pembina.

ABSTRAK

- Abstrak merupakan cerminan keseluruhan isi karya tulis, mulai dari latar belakang, tujuan, metode penulisan, pembahasan, hingga kesimpulan.
- Abstrak ditulis maksimal 200 kata. Pada bagian bawah abstrak dicantumkan 3–5 kata kunci yang dicetak miring (italic).

DAFTAR ISI

- Karya tulis ilmiah harus memuat daftar isi.

BAB I PENDAHULUAN

- Berisi latar belakang, rumusan masalah, tujuan, serta manfaat yang ingin dicapai.

BAB II KAJIAN PUSTAKA

- Berisi uraian yang menunjukkan dasar teori dan konsep-konsep relevan yang digunakan untuk mengkaji penelitian, uraian mengenai pendapat dan pemecahan masalah yang pernah dilakukan.

BAB III METODE

- Berisi uraian secara cermat mengenai cara atau prosedur pengumpulan data atau informasi, pengolahan data atau informasi, analisis, serta pengambilan kesimpulan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

- Berisi analisis permasalahan berdasarkan data atau informasi serta telaah pustaka untuk menghasilkan pemecahan masalah mengenai hasil kajian, temuan, ide pengembangan yang sesuai dengan rumusan masalah dan tujuan.

BAB V PENUTUP

- Berisi kesimpulan yang konsisten dengan rumusan masalah dan menjawab tujuan, serta saran yang ditujukan untuk penulis dan analisis selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA

Contoh :

Buku
Adam, A.W. 2007. Pelurusan Sejarah Indonesia. Yogyakarta: Ombak.

Artikel Jurnal
Dislen, G. 2013. The Reasons Of Lack Of Motivation From The Students and Teachers Voices. The Journal of Academic Social Science, 1(1): 3545. http://dx.doi.org/10.16992/ASOS.13

Laporan Penelitian
Setiadi, B.R. 2012. Hubungan Antara Budaya Sekolah Dan Keteladanan Guru Dengan Karakter Siswa Jurusan Teknik Pemesinan SMK Negeri 3 Yogyakarta. Skripsi. Yogyakarta: Fakultas Teknik UNY.

Koran
Suryadi, A. 2012. “Tafsir Kesaktian Pancasila”. Suara Merdeka, 1 Oktober. P. 4.

Dokumen
Undang-undang Republik Indonesia Nomor 14 Tahun 2005 tentang Guru dan Dosen. 2006. Jakarta: PT. Armas Duta Jaya.

e. Ketentuan babak Final

1. Peserta merupakan 9 tim yang telah dinyatakan lolos ke babak final oleh panitia.
2. Urutan presentasi ditentukan berdasarkan nomer urut.
3. Presentasi bersifat Offline di SMKN 2 Ponorogo atau Online menggunakan zoom untuk wilayah luar kota yang terkendala biaya perjalanan (atas rekomendasi dewan pengamat).
4. Peserta harus siap di ruang presentasi maksimal 30 (tiga puluh) menit sebelum acara dimulai.
5. Peserta wajib menggunakan ID card (lanyard / di peniti) ukuran b2 yang bisa di download melalui login akun web - kelola peserta - cetak id card. https://galaksi2026.redcrossyouth.id/index.php
6. Presentasi dilakukan dengan dibantu media Power Point yang dikumpulkan maksimal 1 (satu) hari sebelum jadwal babak final.
7. Presentasi untuk online akan disediakan link zoom oleh panitia dan dilakukan verifikasi peserta dengan foto identitas sebelum melakukan presentasi.
8. Panitia akan menyediakan alat bantu berupa internet (canva), laptop, proyektor beserta layar untuk memudahkan presentasi offline.
9. Peserta membawa naskah cetak sebanyak 1 bandel pada saat presentasi.
10. Presentasi Karya Tulis dilakukan oleh tim (ketua dan anggota tim) dengan memperhatikan alokasi waktu presentasi:
11. - 10 (sepuluh) menit : presentasi / penyajian
12. - 5 (sepuluh) menit tanya jawab dengan Tim dewan pengamat (jika dewan pengamat melanjutan pertanyaan maka waktu akan ditambah).
13. Kriteria Penilaian :
    - Peenyajian & teknik presentasi 20%.
    - Isi KTI 60%
    - Tanya jawab 20%
13. Penentuan juara peringkat 1- 9 dinilai oleh penilai profesional.
14. Pengurangan nilai : -5 tidak sesuai ketentuan aturan per point, -5 durasi presentasi melebihi per 10 detik, terlambat mengumpulkan/hadir (tanpa izin kendala) -5,

f. Format Penilaian KTI

- Penilaian Naskah

FORMAT PENILAIAN NASKAH KTI

NO	KOMPONEN PENILAIAN	RINCIAN INDIKATOR	BOBOT (MAKS)
1	**Format dan Sistematika**	a. Tata tulis: ukuran kertas, kerapihan, dan kesesuaian dengan *template* lomba.	5
		b. Penggunaan Bahasa Indonesia yang baku, logis, dan komunikatif.	5
2	**Kesesuaian Tema & Topik**	a. Relevansi judul dengan salah satu tema pilihan (Teman, Gizi Remaja, Metode Belajar, Minat Baca).	5
		b. Kejelasan dan aktualitas masalah yang diangkat di lingkungan siswa/sekolah.	5
3	**Kekuatan Metode & Referensi**	a. Kesesuaian metode yang digunakan (Kualitatif, Kuantitatif Deskriptif, atau Literatur Review).	10
		b. Kualitas dan relevansi jurnal, buku, atau literatur yang digunakan untuk mendukung argumen.	10
4	**Ketajaman Analisis**	a. Kedalaman peserta dalam membedah fenomena atau masalah sosial/pendidikan.	15
		b. Kemampuan mengolah data (hasil angket/wawancara/literatur) menjadi informasi yang bermakna.	15
5	**Rasionalitas Solusi**	a. Kelogisan ide, gagasan konseptual, atau pemecahan masalah yang ditawarkan.	20
		b. Kemungkinan atau kepraktisan penerapan solusi tersebut di lingkungan sasaran.	10
		TOTAL BOBOT	**100**

f. Format Penilaian KTI

- Penilaian Naskah

FORMAT PENILAIAN FINAL KTI (Presentasi KTI)

NO	KRITERIA PENILAIAN	INDIKATOR PENILAIAN	BOBOT (%)
1	**PENYAJIAN & TEKNIK PRESENTASI (20%)**		
	1.1 Sistematika & Waktu	Penyampaian materi runtut, bahasa jelas/mudah dipahami, dan sesuai alokasi waktu (10 menit).	10
	1.2 Media Presentasi	Desain *PowerPoint* menarik, jelas dibaca, dan memuat poin-poin penting (bukan *copy-paste* paragraf).	10
2	**ISI KTI (60%)**		
	2.1 Latar Belakang & Metode	Kejelasan akar masalah yang diangkat dan ketepatan metode pengumpulan data yang dipilih.	15
	2.2 Ketajaman Analisis	Kedalaman dan sikap kritis peserta dalam membahas hasil pengamatan atau perbandingan data.	25
	2.3 Rasionalitas Solusi	Kualitas, orisinalitas, dan kelogisan gagasan pemecahan masalah yang dipresentasikan.	20
3	**TANYA JAWAB (20%)**		
	3.1 Ketepatan Jawaban	Kemampuan menjawab pertanyaan dewan pengamat secara logis, akurat, dan berbasis data (5 menit).	10
	3.2 Sikap & Kekompakan Tim	Etika menjawab, cara mempertahankan argumen, dan pembagian porsi bicara antar anggota tim.	10
		TOTAL BOBOT KESELURUHAN	**100%**

KOLOM PENGURANGAN NILAI (PENALTI)
Berdasarkan aturan panitia, tim pengamat berhak memberikan pengurangan nilai pada total akhir jika terjadi pelanggaran berikut:
[-5 Poin] Keterlambatan mengumpulkan berkas/media (maksimal 12 jam dari batas akhir).
[-5 Poin] Durasi presentasi melebihi batas waktu yang ditentukan.
[-5 Poin] Terlambat hadir di ruang presentasi (kurang dari 30 menit sebelum acara) tanpa izin.
[-5 Poin] Ketidaksesuaian isi presentasi dengan aturan naskah/ketentuan per poin lomba.